

Regulamento do concurso para a criação do símbolo do Mestrado em Design e Desenvolvimento de Jogos Digitais

1. Objetivo

Os participantes deverão criar um símbolo para o Mestrado em Design e Desenvolvimento de Jogos Digitais. A criação de uma imagem que identifique de forma clara o Mestrado em Design e Desenvolvimento de Jogos Digitais da Escola Superior de Comunicação, Administração e Turismo, permitindo assim dar maior visibilidade e destaque à sua identidade. O símbolo deverá ser adequado nas suas mais diversas formas, designadamente: suporte multimédia e material de divulgação genérico.

2. Participação

Este concurso está aberto a toda a comunidade académica do Instituto Politécnico de Bragança.

3. Critérios de avaliação

A proposta é avaliada de acordo com os seguintes critérios:

- adequação ao tema do concurso;
- enquadramento com a atual imagem do IPB¹
- eficácia da mensagem;
- criatividade da proposta;
- qualidade estética;
- legibilidade e boa visibilidade em ambientes digitais;
- boa capacidade de reprodução gráfica;
- facilidade na redução/ampliação de formatos;
- facilidade de reprodução em suportes diversos.

Cada elemento do júri atribuirá pontos às propostas apresentadas em conformidade com os critérios anteriores, utilizando uma escala de 1 a 20.

¹ Guia de Estilo do Símbolo do IPB (<https://webdocs.ipb.pt/portal/download?docId=1063>)

4. Júri

As decisões do Júri são tomadas por maioria. O Júri reserva-se o direito de não escolher um vencedor, caso as propostas apresentadas não se adequem aos objetivos do concurso e aos critérios estabelecidos. A decisão do Júri é soberana e não passível de recurso.

O júri é constituído por:

- a) Comissão de curso do Mestrado em Design e Desenvolvimento de Jogos Digitais.
- b) Direção da Escola Superior de Comunicação, Administração e Turismo do Instituto Politécnico de Bragança (EsACT-IPB).

5. Prazos

- Envio da proposta até 15 de fevereiro de 2024;
- Feedback e sugestão de alterações: 19 de fevereiro de 2024;
- Entrega final: 26 de fevereiro de 2024.

6. Direitos de autor

Os trabalhos premiados tornar-se-ão propriedade da Escola Superior de Comunicação Administração e Turismo do Instituto Politécnico de Bragança, que os poderá utilizar sempre que entender.

7. Submissão da proposta

O símbolo gráfico deverá ser entregue em formato digital. Na proposta deve prever-se:

- variantes cromáticas (cor, preto, branco);
- comportamento sobre fundo branco, preto e cor;
- comportamento sobre fundos fotográficos;
- distintas escalas de visibilidade e dimensão mínima;
- aplicabilidade a diferentes suportes.

Deverá ser acompanhado por uma memória descritiva que explique sucintamente o conceito desenvolvido (máx 1 página).

Todos os elementos da proposta deverão ser enviados em formato digital para os email: mddjd@ipb.pt. O e-mail deverá ter como assunto: “Proposta ao concurso para a criação do símbolo do Mestrado em Design e Desenvolvimento de Jogos Digitais”.

Os dados de identificação dos proponentes não devem constar nos documentos e elementos entregues. Os autores identificam-se apenas no corpo do e-mail.

Por cada submissão será enviado um e-mail de confirmação de receção da proposta com o respetivo código atribuído.

8. Outros Termos e Condições

- O símbolo deve ser original;
- Qualquer pessoa que envie uma proposta de símbolo para o concurso declara que é o autor, que não infringe os direitos de terceiros e não viola qualquer direito autoral.
- Qualquer dúvida ou esclarecimento deverá ser enviado para a mddjd@ipb.pt.

8 de janeiro de 2024,

A Comissão de Curso do Mestrado em Design e Desenvolvimento de Jogos Digitais.